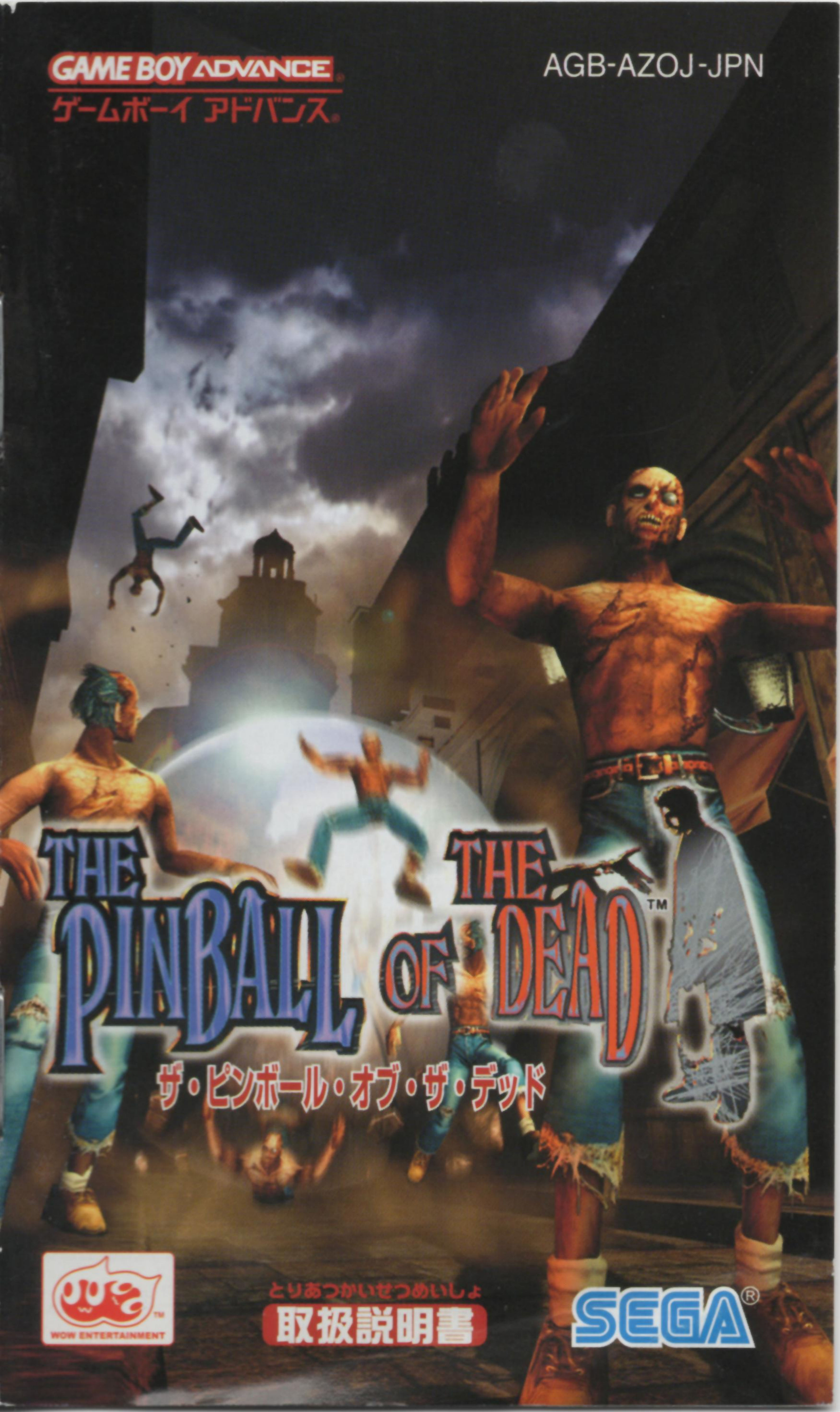
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AZOJ-JPN



THE PINBALL OF THE DEAD™

ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド

WOW ENTERTAINMENT

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

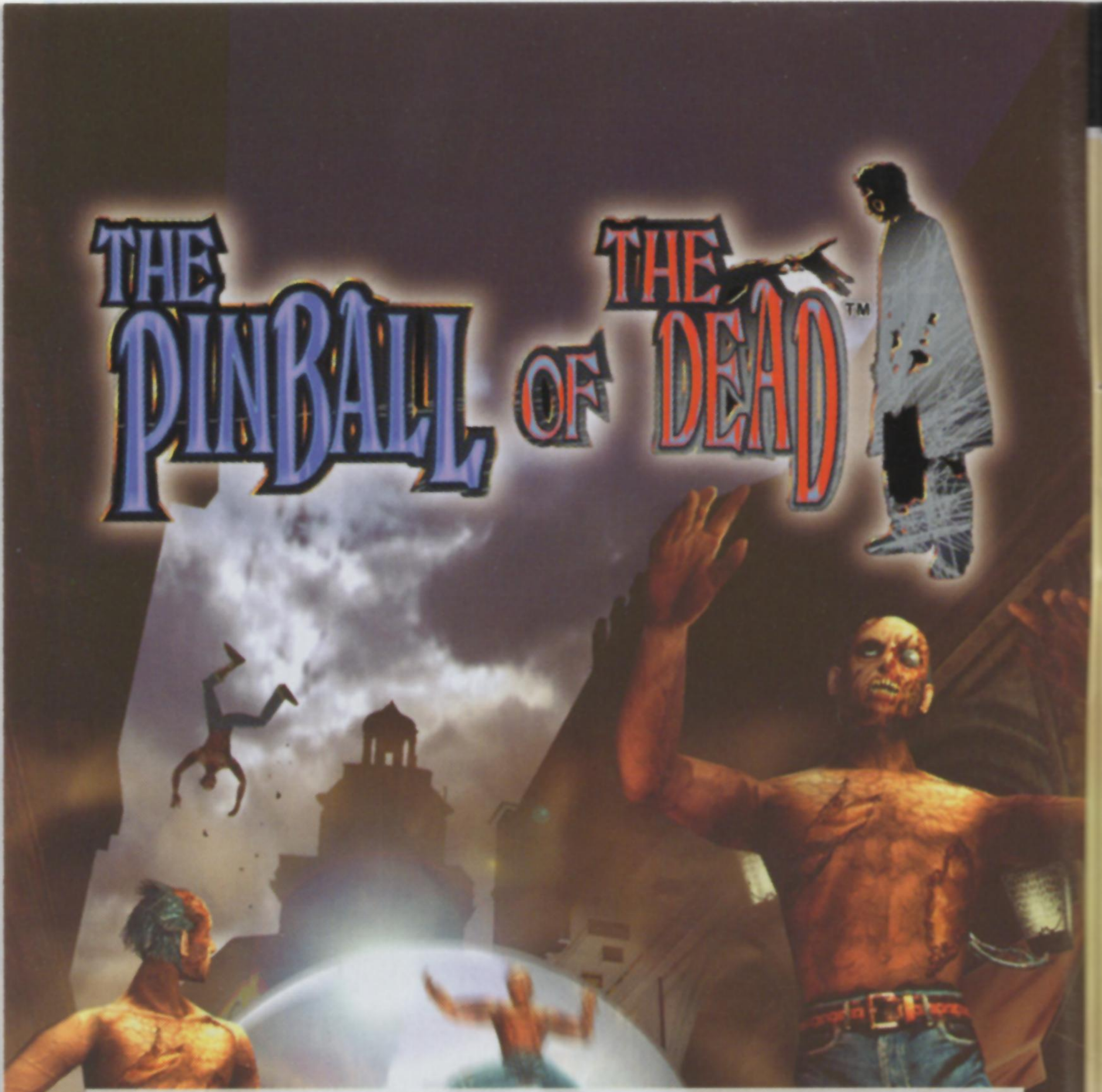
- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×



もくじ

操作方法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
ゲームモード ・・・・・・・・・・・・・・・・・5
オプション ・・・・・・・・・・・・・・・・・・7
ゲームスタート ・・・・・・・・・・・・・・・・9
画面の見方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・10
ポーズメニュー ・・・・・・・・・・・・・・・11
ゲームの流れ ・・・・・・・・・・・・・・・・13
ステージ紹介 ・・・・・・・・・・・・・・・・15
ネームエントリー ・・・・・・・・・・・・・・24
基本ルール ・・・・・・・・・・・・・・・・・25
ピンボールのテクニック ・・・・・・・・・・30
キャラクター&ポイント ・・・・・・・・・・35

基本的な操作方法を紹介します。以下は**モード画面時の操作方法**です。

Ⓛボタン・Ⓡボタン
「TUTORIAL」モードのステージ選択

✚ボタン
ステージやモードの選択

SELECTボタン
「PAUSE MENU」時のセーブ（ゲーム中）

Ⓑボタン
キャンセル

STARTボタン
ゲームスタート

Ⓐボタン
ステージやモードの決定

※ゲーム中にⒶ・Ⓑ・START・SELECTボタンを同時に押すとタイトル画面へ戻ります。

プレイ中のボタンの設定は「オプション」（→P.7）で「TYPE A」～「TYPE D」のどれかに変更することができます（初期状態は「TYPE A」です）。
各設定はP.4のようになります。

操作方法（ゲームプレイ時）

ボタン操作タイプ

	TYPE A（タイプA）	TYPE B（タイプB）
Ⓐボタン	右フリッパー（FLIPPER）/シュート（SHOOT）	シュート
Ⓑボタン	台ゆらし（NUDGE）（右）	シュート
Ⓛボタン	左フリッパー	左フリッパー
Ⓡボタン	右フリッパー/シュート	右フリッパー/シュート
▲ボタン	台ゆらし（上）	台ゆらし（上）
▼ボタン	台ゆらし（下）	台ゆらし（下）
◀ボタン	左フリッパー	台ゆらし（左）
▶ボタン	台ゆらし（左）	台ゆらし（右）

	TYPE C（タイプC）	TYPE D（タイプD）
Ⓐボタン	右フリッパー/シュート	右フリッパー/シュート
Ⓑボタン	右フリッパー/シュート	左フリッパー
Ⓛボタン	台ゆらし（左）	台ゆらし（左）
Ⓡボタン	台ゆらし（右）	台ゆらし（右）
▲ボタン	左フリッパー	台ゆらし（上）
▼ボタン	左フリッパー	両方のフリッパー
◀ボタン	左フリッパー	左フリッパー
▶ボタン	左フリッパー	右フリッパー/シュート

TYPE A：初期状態のボタン配置です。
TYPE B：✚ボタンで台をゆらすことができます。
TYPE C：初心者向けの大まかな設定です。
TYPE D：左手だけでも右手だけでもフリッパーを操作できます。

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モード選択に切り替わります。✚ボタンでモードを選択して、Ⓐボタンで決定すると各モードに入ります。Ⓑボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

GAME START（ゲームスタート）

3つのステージを任意にプレイする「NORMAL MODE」と、3つのステージを連続してプレイする「CHALLENGE MODE」のどちらかを選択して、ゲームを開始します（→P.9）。

CONTINUE（コンティニュー）

セーブデータがある場合、データを保存したステージの続きからプレイできます。✚ボタンの▲▼でセーブデータを選択し、Ⓐボタンで決定すると、プレイを再開できます。このとき確認のメッセージ（ARE YOU SURE？）が表示され、Ⓑボタンでキャンセルできます。

セーブデータはゲーム中に「PAUSE MENU」（→P.11）からセーブを選ぶことで、作成できます。
セーブと同時にパスワードも表示されます。このパスワードを入力しても、セーブデータからプレイを再開したときと同じように遊べます。コンティニュー画面から「ENTER PASSWORD」をⒶボタンで決定後、✚ボタンの▲▼で文字を、◀▶で文字列を選択し、すべてを選択したらⒶボタンで決定してください。

※セーブ時のギミック(→P.25)の状態はボスレディ以外保存されません。

※ゲームオーバー時のパスワードでは、プレイを再開することはできません。

ゲームモード

TUTORIAL（チュートリアル）

各ステージのボス出現条件やギミック登場条件など、遊び方を説明します。Ⓛ・Ⓡボタンでステージを選択、✚ボタンの▲▼◀▶で各項目の説明を見ることができます。説明画面右下に▼マークが出たら、Ⓐボタンを押すことで文章の続きを表示させることができます。STARTボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

OPTION（オプション）

プレイするうえでの各種設定を変更することができます（→P.7）。

RANKINGS（ランキング）

記録されているスコアを見ることができます。✚ボタンの▲▼でランキングの上位から下位までを、✚ボタンの◀▶で各ステージをスクロールさせて確認できます。Ⓑボタンでタイトル画面に戻ります。

※ゲーム内にはさまざまな"隠された条件"があり、それをクリアすると新しいゲームモードが登場します。何が起こるかは、ご自分の目でお確かめください…。

各種設定を変更することができます。✥ボタンの▲▼で項目を選択、項目ごとに変更してください。

● **BALL SPEED（FAST ↔ SLOW）**

ボールの動く速さを選ぶことができます。✥ボタンの◀▶で選択してください。

● **AUTO TUTORIAL（ON ↔ OFF）**

ステージ開始前のTUTORIALの表示・非表示を設定します。✥ボタンの◀▶で選択してください。

● **BLOOD COLOR**
（GREEN ↔ WHITE ↔ RED ↔ BLUE）

ゾンビの血の色を変更します。✥ボタンの◀▶で選択してください。

● **BUTTON CONFIG**
（TYPE A ↔ TYPE B ↔ TYPE C ↔ TYPE D）

ゲーム中のボタンの配置を変更します（→P.4）。✥ボタンの◀▶で選択、Ⓑボタンか✥ボタンの▲▼で決定しオプション画面に戻ります。

● **DEFAULT**

すべての設定を初期状態に戻します。Ⓐボタンを押すと初期状態になります。

● **CLEAR ALL DATA**

セーブデータやRANKING DATAなど、保存してあるデータをすべて消去します。Ⓐボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、消去する場合には続けてⒶボタンを押してください。このときⒷボタンを押すとキャンセルできます。

● PLAYER DATA

プレイ回数や倒したボスの数など、これまでのプレイ履歴を確認できます（ゲームオーバー後にデータは記録されます）。Ⓐボタンを押すと確認画面が表示され、このときにⒷボタンか✥ボタンの▲▼を押すとオプション画面に戻ります。

PLAY COUNT	
WONDERING	NORMAL MODE でステージ「WONDERING」をプレイした回数
MOVEMENT	NORMAL MODE でステージ「MOVEMENT」をプレイした回数
CEMETERY	NORMAL MODE でステージ「CEMETERY」をプレイした回数
ZOMBIES DEFEATED	ゾンビを倒した数
BOSSES DEFEATED	ボスを倒した数
BALLS LOST	ボールを落とした回数

※ゲームセーブ(→P.11)をしたときには「ZOMBIES DEFEATED」「BOSSES DEFEATED」「BALLS LOST」はPLAYER DATAに反映されません。

● BGM（ON ↔ OFF）

ゲーム中のBGMのON・OFFを設定します。✥ボタンの◀▶で選択してください。

● EXIT

変更した設定をセーブしてタイトル画面に戻ります。Ⓐボタンで決定します。

NORMAL MODE（ノーマルモード）

「WONDERING」「MOVEMENT」「CEMETERY」の3ステージの中からプレイするステージを選択します。ここでは、なるべくボールを落とさず、できるだけ高い得点を獲得することが目的となります。各ステージごとの条件を満たすとボスが出現し、倒すと高得点を得られます（→P.14）。なお、ボスは6種類登場し、すべて倒すとまた最初のボスから順番に登場します。

CHALLENGE MODE（チャレンジモード）

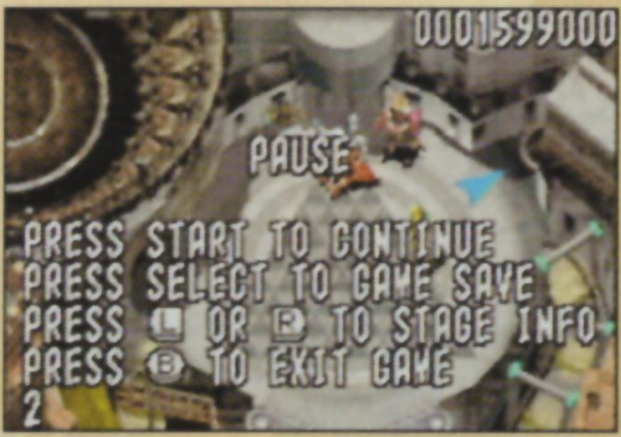
NORMAL MODEで選択できる3つのステージを連続してプレイします。登場するボスをすべて撃破するとステージクリアとなり、次のステージへ進みます。すべてのステージをクリアするとエンディングが流れます。高得点をねらいながら、エンディングを目指しましょう。各ステージに登場するボスやその出現条件などはNORMAL MODEと同様です。

画面の見方

画面はボールの動きに合わせてスクロールします。また、ボスとの戦闘を行うときは専用のボスステージへ切り替わります。

現在のスコアです。最高得点は99億9999万9990点です。

残りボール数です。0の状態でボールをロストするとゲームオーバーとなってしまいます。



「NORMAL MODE」と「CHALLENGE MODE」のプレイ中にSTARTボタンを押すとPAUSEがかかり、「PAUSE MENU」が表示されます。なお、ここでは✚ボタンによる項目の選択は行わず、対応するボタンを押すことで各コマンドが実行されます。また、セーブや現在のプレイ状況を確認できます。

PRESS START TO CONTINUE（ゲーム再開）

STARTボタンを押すとPAUSEを解除してゲームに戻ります。

PRESS SELECT TO GAME SAVE（ゲームセーブ）

現在の状況をセーブします。SELECTボタンを押すとセーブ画面へ移行し、セーブする箇所を✚ボタンの▲▼で選択してⒶボタンで決定します。このとき確認のメッセージ（ARE YOU SURE？）が表示され、Ⓑボタンでキャンセルできます。またセーブ画面下のパスワード（A・E・I・O・Uの文字は使用していません）をメモし、CONTINUE（→P.5）で入力した場合でも、ゲームを再開することができます（メモは正しく取ってください）。なお、セーブ後にⒷボタンを押すとゲームに戻ります。

PRESS L or R TO STAGE INFO（ステージ情報）

現在の状態を確認できます。Ⓛ・Ⓡボタンのどちらでも PLAY STATUS画面へ変わります。確認できる内容は次のページのとおりです。なお、PLAY STATUS画面で任意のボタンを押すとPAUSE MENUへ戻ります。

ポーズメニュー

● PLAY STATUS

GAME MODE（ゲームモード）
現在プレイ中のモードです。（「NORMAL」「CHALLENGE」）

BONUS VALUE（ボーナスバリュー）
現在のボールをロストしたときに加算されるロストボーナスの基本点

MULTIPLIER（マルチプライヤー）
現在のボーナス倍率

BALL LEFT（ボールレフト）
残りボール数

EXTRABALL LEFT（エクストラボールレフト）
現在のボールに対する残りエクストラボール数

NEXT BOSS（ネクストボス）
次に出るボスの名前

ZOMBIE COUNT（ゾンビカウント）
現在のボールで倒したゾンビの数

PRESS B TO EXIT GAME（ゲーム中断）

Ⓑボタンを押すとタイトル画面へ戻るかどうか確認のメッセージ（ARE YOU SURE?）が表示されます。タイトルへ戻るときにはこのままⒶボタンを押してください。Ⓑボタンを押すと「PAUSE MENU」に戻ります。

ゲームの進み方を説明します。ここで紹介する基本的な流れは「NORMAL MODE」「CHALLENGE MODE」共通です。

1 ゲームスタート

ゲームを開始するとステージタイトルが表示され、「TUTORIAL」が始まります。ただし「AUTO TUTORIAL」がOFFの場合はステージタイトルから「スキルショット」に移ります。

2 スキルショット

「TUTORIAL」、もしくはステージタイトル表示後に「スキルショット」（→P.25）となります。照準がターゲットに合った瞬間にⒶボタンを押すと「スキルショット」が成功し、ミステリー（→P.28）を獲得できます。

3 ボールを打ち出す

「スキルショット」後、プランジャーでボールを打ち出します。ボールがフィールド上に出てきたら左右のフリッパーでボールをロストしないようにしましょう。

④ ボスを目指せ！

ボールをフリッパーで打ち返しながら、特定のゾンビを倒すなど、一定の条件を満たすとボスや特殊なキャラクターが出現します（→P.16、P.19、P.22）。ボスの出現条件を満たした後に特定のホールにボールを入れると、ボスステージへ画面が切り替わります。

⑤ ボスを倒せば高得点

ボスステージでは『THE HOUSE OF THE DEAD™ 2』に登場したボスが出現します。フリッパーでボールを打ち、ボスに当てるとダメージを与えることができます。一定以上のダメージを与えるとボスを撃破し、得点が加算されます。ボスを倒すか、途中でボールをロストすると通常のゲームに戻ります。再度ボスステージへ進むには、改めてボスの出現条件を満たさなければなりません。また、ボスを倒した後にボスステージへ入ると、新しいボスが出現します。すべてのボスを倒すと「CHALLENGE MODE」では次のステージへ進みますが、「NORMAL MODE」では最初のボスから、また順番に登場します。

⑥ 高得点のチャンスはさまざまなギミックに

各ステージごとに、いろいろなギミックが用意されています。ギミックが発動すると特別なキャラクターが出現したり、ミステリーを得ることができます。これらはプレイの手助けとなりますので、積極的にねらいましょう。

『THE PINBALL OF THE DEAD』に登場するステージを紹介します。
詳しい遊び方はゲーム中の「TUTORIAL」（→P.6）を参照してください。

「WONDERING」（ワンダリング）

① ホール1&アロー1（ボスステージへ）
② ホール2&アロー2（エクストラボール獲得）
③ ホール3&アロー3（スティーブ出現）
④ ホール4&アロー4（住民救出イベント発生）
⑤ スティーブ
⑥ キックバックデビッド（→P.25）
⑦ 右ループレーン
⑧ 左ループレーン

ボス出現条件

画面上部を周回しているゾンビ（さまようカゲオ）を4体倒すとボスレディとなり、アロー1が青く点灯します。この状態のときにホール1にボールを入れるとボスステージへ移行します。なおアロー1の色は、さまようカゲオを全滅させた回数が2回以上なら赤色になります。

スティーブ出現条件

ホール3にボールを入れるごとに「ESCAPE」の文字がカットインにより表示され、ライトが一文字ずつ点灯します。「ESCAPE」の文字を完成させるとアロー3が点灯し、その後にホール3にボールを入れるとスティーブが出現します。スティーブにボールを当てると中央のライトがひとつずつ点灯し、一定回数ボールを当てると倒すことができます。
なお、シュート時に残りボール数とスティーブ出現回数が0のときは、ホール3にボールを一回入れるだけでスティーブが現れます。また、次に出現するボスが最終ボスの場合、スティーブにボールを6回当てるとスティーブの口が開きます。ここにボールを入れるとボスステージに行くことができます。

住民救出イベント発生条件

ホール4にボールを入れるとカットインにより、「CHAOS」の文字が表示されます。「CHAOS」の文字完成時にライト3とライト4が点灯していると、アロー4が点灯し、その後でホール4にボールを入れるとそこから住民が現れます。住民が襲われないようにボールでゾンビを倒し、住民が画面下に逃げ切れると成功です。

その他のギミックアクション

ミステリー（MYSTERY）

ループレーンの両側にあるアロー点灯時に、ループレーンにボールを入れるとランダムでミステリーを獲得します。

エクストラボール（EXTRA BALL）

ホール2にボールを入れると「NIGHTMARE」の文字がカットインで表示されます。「NIGHTMARE」が揃うとアロー2が点灯し、その後でホール2にボールを入れるとエクストラボールを獲得します。

「MOVEMENT」（ムーブメント）

① ホール1＆アロー1（エクストラボール獲得）
② ホール2＆アロー2（ボスステージへ）
③ ホール3＆アロー3（ミステリー獲得）
④ ホール4＆アロー4（廃棄槽へ）
⑤ ホール5＆アロー5（ゲートのロック解除）
⑥ ホール6＆アロー6（ゲートオープン）
⑦ 廃棄槽
⑧ 培養槽
⑨ キックバックデビッド（→P.25）
⑩ 右ループレーン
⑪ 左ループレーン
⑫ スイッチ3＆ライト3
⑬ スイッチ4＆ライト4

ボス出現条件

画面上部のループレーンにボールを通すと、培養槽内の実験体が成長していきます。
一定回数以上ボールを通して実験体を完全に成長させるとボスレディとなり、アロー2が青色に点灯します。その後でホール2にボールを入れるとボスステージへ移ります。
また、アロー2が青く点灯している状態でさらにボールをループレーンに通すと、アロー2が赤くなります。

廃棄槽への行き方

ホール4へボールを入れるとカットインにより「VICTIM」の文字が表示されます。この文字が完成した後にホール4にボールが入ると画面中央の廃棄槽へ移行します。廃棄槽の中では、専用のフリッパーを操作します(操作方法は通常のフリッパーと同じです)。
ここでボールをロストすると、ホール3からボールが出てきます。

ゲートのオープン

画面中央のゲートはボールが上から下へ通過すると閉まります。閉まっている状態でも、上から下へはボールが通過します。閉まっているゲートにボールを当ててライトを点灯させ、その後でホール6にボールを入れるとゲートが開きます。またホール5へボールを入れるとカットインにより「GENOM」の文字が表示されます。この文字が完成し、ライト3/4両方が点灯しているとアロー5が点灯し、その後でホール5にボールが入るとロックが解除され、画面中央のゲートが閉じなくなります。

その他のギミックアクション

ミステリー（MYSTERY）

アロー3点灯時に、廃棄槽の左側にあるホール3にボールを入れるとランダムでミステリーを獲得します。

エクストラボール（EXTRA BALL）

ホール1にボールを入れると「EVOLVE」の文字がカットインで表示されます。「EVOLVE」が揃うとアロー1が点灯し、その後でホール1にボールを入れるとエクストラボールを獲得します。

「CEMETERY」（セメタリー）

① ホール1＆アロー1（ボスステージへ）
② ホール3＆アロー3（エクストラボール獲得）
③ ホール4＆アロー4（ミステリー獲得）
④ スイッチ＆ライト1（ボス出現条件）
⑤ スイッチ＆ライト3（リッキー出現条件）
⑥ 右ランプレーン＆「BIGBUERE」ライト（ビッグブエール出現条件）
⑦ ジョニーヘッド
⑧ リッキー
⑨ キックバックデビッド（→P.25）

ボス出現条件

画面上部を周回しているゾンビ（さまようカゲオ）を8体倒します。さらに、スイッチ&ライト1にボールを当てて、このライト1を点灯させます。すると、画面右上のアロー1が点灯します。この状態のときにホール1にボールを入れるとボスステージへ移行します。アローの色は、さまようカゲオを全滅させた回数が1回なら青色に、2回以上なら赤色になります。

リッキー出現条件

画面中央左のジョニーヘッドの左下にある「スイッチ＆ライト3」にボールを当てると、ライト3が点灯します。この状態でジョニーヘッドにダメージ（直接ボールを当てるか、周囲のループレーンにボールを通す）を3回与えると、ジョニーヘッドの口が開きます。ここにボールを入れることで画面下にリッキーが出現します。リッキーに一定回数以上ボールを当てるとリッキーを倒すことができます。
なお、シュート時に残りボール数とリッキー出現回数が0のときは最初からジョニーヘッドの口が開いています。また、すでにボスを5体倒している場合、リッキーにボールを一定回数当てるとリッキーの口が開きます。ここにボールを入れるとボスステージに行くことができます。

ビッグブエール出現条件

画面右上の右ランプレーンにボールを通すたびに「BIGBUERE」ライトがひとつずつ点灯します。このライトがすべて点灯したときにビッグブエールが登場します。ビッグブエールにボールを当てると「BIGBUERE」ライトがひとつずつ消えていき、すべて消えるとビッグブエール撃破になります。なお、ビッグブエールを倒すと小ブエールが4体出現します。

その他のギミックアクション

ミステリー（MYSTERY）

ホール4にボールを入れると「MERCY」の文字がカットインで表示されます。「MERCY」が揃うとアロー4が点灯し、その後でホール4にボールを入れるとランダムでミステリーを獲得します。

エクストラボール（EXTRA BALL）

ホール3にボールを入れると「REVIVE」の文字がカットインで表示されます。「REVIVE」が揃うとアロー3が点灯し、その後でホール3にボールを入れるとエクストラボールを獲得します。

ネームエントリー

ボールをすべてロストするか、「CHALLENGE MODE」のエンディングが流れるとゲームオーバーとなり、最終スコアが表示されます。このスコアが「RANKINGS」に記録されているスコアを上回っていた場合、ネームエントリー画面が表示され、新たにスコアを記録することができます。このとき、✚ボタンの上下で入力する文字を選び、Ⓐボタンで決定します。一文字入力すると次の文字にカーソルが移動します。最後の文字を決定し、ENDを選択すると入力終了です。
また、同時にパスワードも表示されます。このパスワードを「CONTINUE」(→P.5)で入力すると、ゲーム終了時のスコア・プレイモード・プレイステージが表示されます。

※ゲームオーバー時のパスワードでは、「PAUSE MENU」のセーブ画面(→P.11)のパスワードのようにプレイを再開することはできません。

基本ルール

『THE PINBALL OF THE DEAD』をプレイするにあたってのルールを紹介します。ゲーム中で表示される「TUTORIAL」と併せてご覧ください。またピンボールの基本的な名称・操作に関しては、「TUTORIAL」の「PLAYFIELD」をご確認ください。

● スキルショット (SKILL SHOT)

画面にウィンドウが開き、その中にターゲットが表示されます。照準がターゲットに合った瞬間に撃ち（Ⓐボタンを押す）、ヒットするとミステリーを1つ獲得します。

● ボール セーブド (BALL SAVED)

ボールのショットから30秒の間デスホールおよびキックバックのライトが点滅します。その間はボールを落としても「BALL SAVED」と表示され、ボールがフィールド上に戻りゲームを続行できます。

● キックバック (KICK BACK)

一番外側のレーンにボールが落ちたときに、ボールを打ち返してくれる機能です。通常は無効ですが、「キックバックデビッド」（→P.15）を倒すと有効となり、キックバックが作動します。「キックバックデビッド」は左右それぞれのレーンに存在します。

● ギミック

ボールが当たることで何らかの反応を示す要素を指します。ゾンビやバンパーなど、ギミックにボールが当たると得点が加算されます。

● レディ（READY）

各種条件を満たした状態のことです。たとえばボスの出現条件を満たすと「ボスレディ」、エクストラボールの獲得条件を満たすと「エクストラボールレディ」と表現します。

● ロストボーナス（LOST BONUS）

ボールをデスホールか、左右のアウトレーンに落とすと「基本点×ボーナス倍率」によるロストボーナスが計算され、スコアに加算されます。基本点の初期値は一定ですが、「ボス1～5を倒す」「ボス6を倒す」「ランプ＆レーン通過」のいずれかで上昇します。ボーナス倍率は1から始まり、ミステリー「MULTIPLIER INCREASE」を獲得したりするごとに、最大16まで上がっていきます。

● エクストラボール（EXTRA BALL）

エクストラボールを獲得すると、残りボール数が1つ増加します。エクストラボールは、条件を満たした後（エクストラボールレディ）で対応するホールにボールを入れると獲得できます。この条件は各ステージごとに異なります（→P.15）。なお、エクストラボールは1つのボールにつき3回まで獲得できます。

● クリーチャールーレット

各ステージにはデビロン（→P.35）が3体並んだギミックがあります。それらは一度倒すとパトリック・フランクリン・デビロンのうちいずれかの1体となって復活しますが、復活時に同じキャラクターが3体そろうとロストボーナスの倍率が1上がります（最大16まで）。

● ボスステージ

各ステージごとに設定してあるボス出現条件を満たした後（ボスレディ）、特定のホールにボールを入れるとボスステージに移動します。ボスステージに移動する前にボス出現条件を複数回満たすと、ボスステージでのボールの数が条件を満たした数になります（最大4個まで）。

● アンデッドフィーチャー

1つのボールでゾンビを倒した数により、さまざまな効果が得られます。また、ボールがランプレーンおよびループレーンを通過した場合でもカウントされることがあります。

20体倒す	スコアに200,000点が加算されます。
40体倒す	両側のキックバックが有効になります。
60体倒す	スコアに600,000点が加算されます。
80体倒す	ミステリーレディ
100体倒す	スコアに1,000,000点が加算されます。
120体倒す	ボスレディ
140体倒す	スコアに1,400,000点が加算されます。
160体倒す	ミステリーレディ
180体倒す	スコアに1,800,000点が加算されます。
200体倒す	エクストラボールレディ

※220体目以降はまた最初のアンデッドフィーチャー（20体倒す）に戻りますが、スコアボーナスの効果（220体目・260体目・300体目…）はこれ以後常に2,000,000点の加算となります。

● ミステリー（MISTERY）

ミステリー獲得の準備が整った状態（ミステリーレディ）のときに、ミステリー対応ホールにボールを入れると獲得できます。あるいはスキルショット成功でもミステリー獲得となります。ミステリーは、右記の11種類です。

ミステリー一覧

KICKBACK READY（キックバックレディ）

両側のキックバックが有効となります。

SUPER KICKBACK（スーパーキックバック）

ボールロストまで両側のキックバックが常に有効になります。

MULTIPLIER INCREASE（倍率アップ）

ロストボーナスのボーナス倍率が1段階上がります。

FIELD 2×（フィールド2×）

ボールロストまたは次のミステリー獲得まで、フィールド上のギミックの点数が2倍となります。

SHIELD 45 SEC（シールド45秒）

デスホールのライト点滅時間が45秒に延長されます。スキルショットで獲得した場合はボールが打ち出されたときから、ゲーム中に獲得した場合は獲得したときから45秒以内であれば、ボールを落としてもボールがフィールド上に戻りゲームを続行できます。

EXTRABALL READY（エクストラボールレディ）

エクストラボールに対応するアローが点灯し、エクストラボールレディとなります。

10 MILLION（10ミリオン）

スコアに10,000,000点が加算されます。

25 MILLION（25ミリオン）

スコアに25,000,000点が加算されます。

BONUS HOLD（倍率ホールド）

ボールロストしても、ロストボーナス基本点と倍率が初期化されずにそのまま保持されます。

BOSS READY（ボスレディ）

ボスレディとなります。

SUPER JETS（スーパージェッツ）

ボールロストまでバンパーの得点が1回につき100,000点になります。ただし「MOVEMENT」フィールドにはバンパーがないので、このミステリーは表示されません。

ピンボールのテクニック

ピンボールをプレイするうえでの基本的なテクニックを紹介します。

ヒッティング

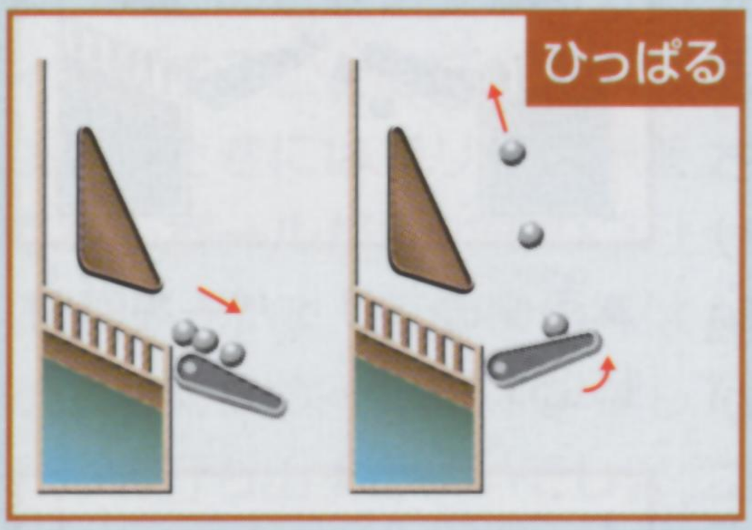
フリッパーでボールを打つこと（ヒッティング）の基本は、勢いのある打球を飛ばすことです。焦って早めに打ってしまうと、ボールは少ししか上に飛びません。このとき、ふらふらと上がったボールが、フリッパーが届かない位置に落ちてしまうことも多くあります。なるべくボールを引きつけて、強いボールを打ち返すようにしましょう。

ホールディング

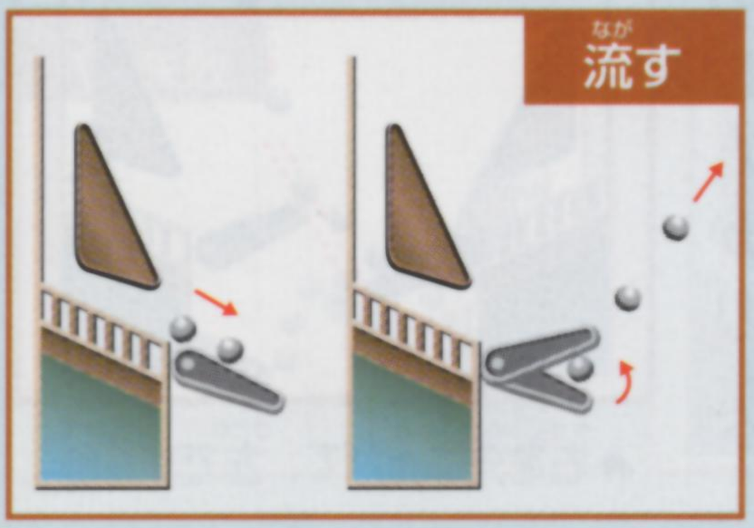
ボールはただ打ち返すだけでなく、フリッパーで止めておく（ホールディング）こともできます。フリッパーを操作するボタンを押したままにしていると、フリッパーは上がった状態を保ちます。このとき、フリッパーの根本にボールをホールディングできます。ゾンビの出現を待つ間や、戦略を考えるときなどに利用しましょう。ただし、落ちてくるボールの勢いが強い場合は、フリッパーを上げていてもボールが跳ね返ってしまうことがあります。ボールの速度にも注意しましょう。

コントロール

ホールディングを用いることで、ボールを打ち出す方向の決定（コントロール）も可能です。ホールディングから一度フリッパーを下げ、再度フリッパーを上げるタイミングでボールの飛び出す方向が決まります。フリッパーを早く上げれば“ひっぱる”ことができ、遅めに上げれば“流す”ことができます。これを使うことで、ホール（ボスステージへの移行やエクストラボール獲得など）を狙いやすくなります。



◀ フリッパーを早く上げる。



◀ フリッパーを遅めに上げる。

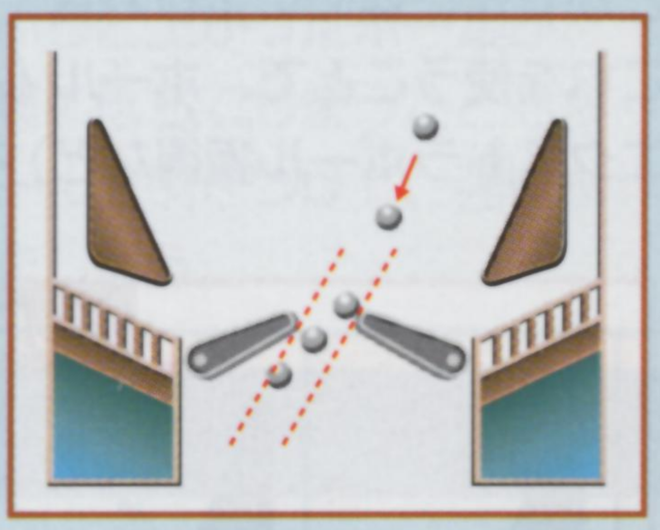
ピンボールのテクニック

ディフェンス

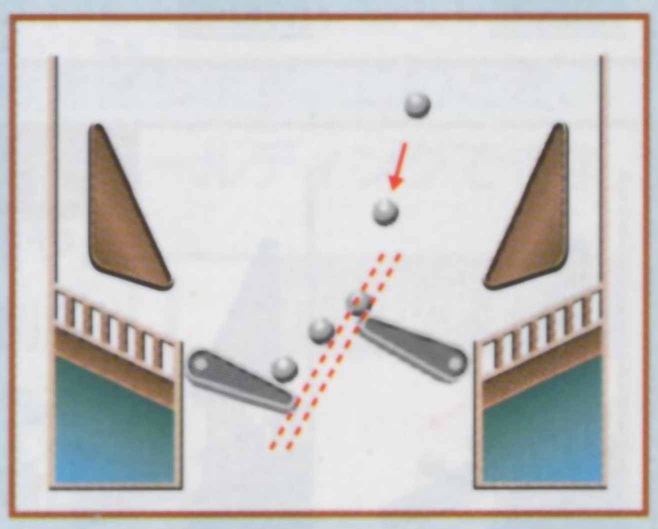
ボールをロストしそうになると、つい両側のフリッパーを上げてしまいがちです。しかし、これはボールが通る隙間を広げてしまい、逆効果です。そこで、下図のように左右のフリッパーを交互に上げた方が、ディフェンスの効果は高くなります。この場合、ボールが右から来ているので、右を先に上げています。

右のフリッパーの先でボールに触り、左のフリッパーで打ち返しています。フリッパーがボールに触れる位置はボールが落ちてくるコースによって異なりますので、タイミングに注意してください。

なお、ボールが左から来た場合は、フリッパーの動きは逆になります。



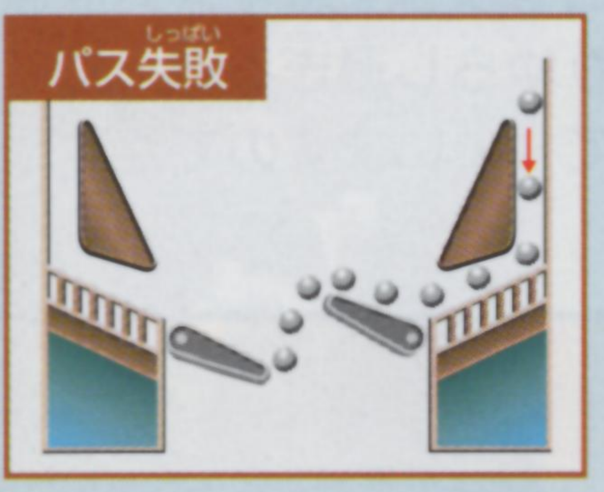
▲両側のフリッパーを同時に上げた。



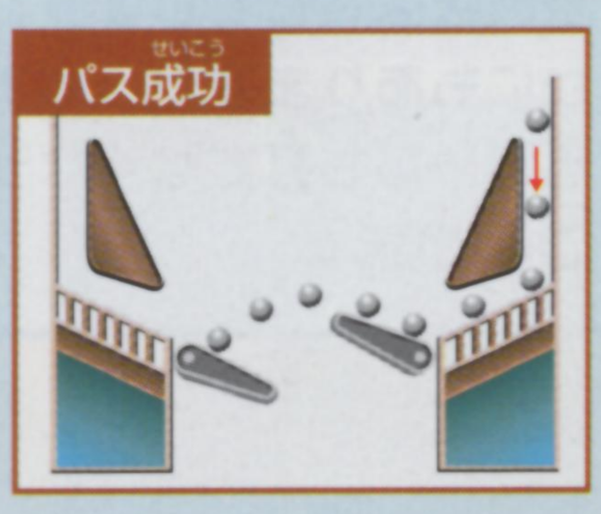
▲右を先に上げて、左ですくう。

パス

「あのホールに入れたいのだけど…」という状況はよくあります。ですが、ただ闇雲にボールを打ち返しているだけではなかなかうまくいきません。そこで、フリッパーを使ってボールをやりとり（パス）することで、自分の狙いたい方向へ打ちやすくなります。ボールの勢いが強いときにはフリッパーを上げたままにしておくと、反対のフリッパーへ柔らかく飛んでいくことが多いので、パスしやすいと言えるでしょう。このとき、受ける方のフリッパーでホールディングすることも忘れずに。ただし、ボールの勢いが弱いときにはフリッパーを上げたままにしておいても、ボールが反対側のフリッパーに届かずに落ちてしまいます。そのときには、無理にパスをするのではなく、ホールディングしてから好きな方向にボールを打ち出すとよいでしょう。



▲ボールに勢いがない



▲ボールに勢いがある

台のゆらし

何度もプレイしていると、いろいろな操作に慣れてくるはずです。同時に、スコアに行き詰まりを感じてくるでしょう。そこで、本来の操作とは異なるテクニック（ゆらし）を用いることで、より高いレベルを目指せるようになるはずです。ボールがさまざまなパーツに当たって跳ね返り、アウトレーン（一番外側）に落ちていくことは少なくありません。特に、一番下のフリッパーの真上にあるスリングショット（三角形のパーツ）にボールが当たり、勢いよくアウトレーンに飛んでいってしまうことはよくあります。そこで、このスリングショットにボールが当たる瞬間に台をゆらすと、ボールの勢いが変化します。勢いが強くなるか弱くなるかは、台をゆらす方向で変わりますが、いずれにしろボールがアウトレーンへ飛んでしまう回数は減るでしょう。台をゆらすポイントはほかにもありますが、あまりゆらし過ぎると、打てるボールも打てなくなってしまいますので注意してください。

キャラクター&ポイント

ボブ

20,000

全滅　600,000

ブエール

5,000

デビッド

10,000

全滅　400,000

デビロン

5,000

フランクリン

10,000

エビタン

10,000

全滅　500,000

カゲオ

10,000
全滅　1,000,000※1

パトリック

15,000

※1「MOVEMENT」面の廃棄層では、ミスをするまでカゲオを全滅させるごとに全滅ボーナスが10万→20万→30万と回数×10万点となります。最大100万（10回）まで上昇し、それ以降は100万点ボーナスとなります。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・中古販売・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only, and Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの商標または登録商標です。

この商品に関するお問い合わせ先

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

受付時間 月〜金10:00〜18:00（祝日および弊社指定休日を除く）

※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

禁無断転載

株式会社 セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1−2−12

020606

THE PINBALL OF THE DEAD™

株式会社 セガ

© WOW ENTERTAINMENT INC / SEGA CORPORATION, 2002

SEGA、THE HOUSE OF THE DEAD、THE PINBALL OF THE DEADは（株）セガの商標または登録商標です。

Home Page http://www.wow-ent.co.jp/

685-00028

SEGA® セガ 公式サイト 株式会社セガのオフィシャルサイトです。
http://sega.jp/
最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実！

Dreamcast DIRECT ドリームキャスト ダイレクト 7日前までに予約すれば発売日にお手元に届きます！
http://www.d-direct.ne.jp/
ゲームソフトや関連商品が簡単に購入できる公式サイトです。充実した品揃え、オリジナル商品やポイントサービスもあります。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。